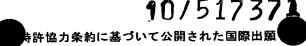
# 10/517371



## (19) 世界知的所有権機関 国際事務局



# 

(43) 国際公開日 2003年12月24日(24.12.2003)

**PCT** 

(10) 国際公開番号 WO 03/107553 A1

(51) 国際特許分類7:

H04B 1/707

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 日本電気 株式会社 (NEC CORPORATION) [JP/JP]; 〒108-8001

東京都港区芝五丁目7番1号 Tokyo (JP).

(21) 国際出願番号:

PCT/JP03/07186

(22) 国際出願日:

100 Ap.

2003 年6 月6 日 (06.06.2003)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

特願2002-170832

2002年6月12日(12.06.2002) JP (72) 発明者: および

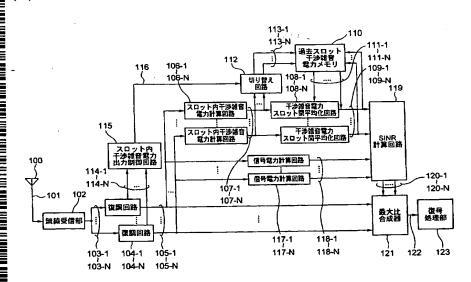
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 大浦 聡 (OURA,Satoshi) [JP/JP]; 〒108-8001 東京都 港区 芝五 丁目 7 番 1 号 日本電気株式会社内 Tokyo (JP). 青山 明雄 (AOYAMA,Akio) [JP/JP]; 〒108-8001 東京都港 区 芝五丁目 7 番 1 号 日本電気株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 稲垣 清 , 外(INAGAKI,Kiyoshi et al.); 〒 101-0042 東京都千代田区 神田東松下町37林道ビ ル5階 扶桑特許事務所内 Tokyo (JP).

/毓葉有/

(54) Title: CDMA RECEPTION DEVICE

(54) 発明の名称: CDMA 受信装置



102...RADIO RECEPTION UNIT

115...IN-SLOT INTERFERENCE NOISE POWER OUTPUT CONTROL CIRCUIT

104-1...DEMODULATION CIRCUIT

104-N...DEMODULATION CIRCUIT

106-1...IN-SLOT INTERFERENCE NOISE POWER CALCULATION CIRCUIT 106-N...IN-SLOT INTERFERENCE NOISE POWER CALCULATION CIRCUIT

112...SWITCHING CIRCUIT

110...PAST SLOT INTERFERENCE NOISE POWER MEMORY

108-1...INTERFERENCE NOISE POWER INTER-SLOT AVERAGING CIRCUIT

108-N...INTERFERENCE NOISE POWER INTER-SLOT AVERAGING CIRCUIT 117-1...SIGNAL POWER CALCULATION CIRCUIT

117-N...SIGNAL POWER CALCULATION CIRCUIT

119...SINR CALCULATION CIRCUIT

121...MAXIMUM RATIO COMBINING DEVICE

123...DECODING UNIT

(57) Abstract: If there is no interference noise power estimation value of finger n of one slot before immediately after radio link is established, a switching circuit (112) is controlled by an in-slot interference noise power output control circuit (115) so that an in-current slot interference noise power (107-n) is output to a past slot interference noise power memory (110). When the interference noise power of one slot before is not estimated but there exists an interference noise power which has been once estimated in the past slot, the past slot interference noise power memory (110) holds the last interference noise power which has been valid. Slot averaging processing is performed between an interference noise power (111-n) from the past slot interference noise power memory (110) and the in-current slot interference noise power estimation value (107-n).

(57) 要約: 無線リンクの確立直 後にフィンガーnの1スロット 前の干渉雑音電力推定値が存 在しない場合、切り替え回路

(112)は現スロット内干渉雑音電力(107-n)を過去スロット干渉雑音電力メモリ(110)に対して 出力するよう、スロット内干渉雑音電力出力制御回路(115)によって制御される。1





(81) 指定国 (国内): BR, CA, CN, KR, NO, SG, US.

添付公開書類: — 国際調査報告書

(84) 指定国 (広域): ヨーロッパ特許 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR).

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

スロット前の干渉雑音電力は推定されていないが、過去スロットにおいて一度は推定された干渉雑音電力が存在する場合、過去スロット干渉雑音電力メモリ(110)は最後に有効であったスロットの干渉雑音電力を保持する。過去スロット干渉雑音電力メモリ(110)からの干渉雑音電力(111-n)と現スロット内干渉雑音電力推定値(107-n)との間でスロット間平均化処理を行う。

## 明細書

# CDMA受信装置

# 5 技術分野

10

15

20

25

本発明は、CDMA受信装置に関し、特にCDMA受信装置における干渉雑音電力の推定に関する。

# 背景技術

CDMA(符号分割多元接続)通信方式による受信装置は、各フィンガーについて受信信号の信号電力と干渉雑音電力を推定し、これらにより推定される信号電力対干渉雑音電力比(SINR)を復調信号の最大比合成時の重み付けとして用いる。SINR推定精度の低下は最大比合成の精度を劣化させ、受信特性の劣化を引き起こすため、信号電力および干渉雑音電力の推定精度を向上させる必要がある。

信号電力や干渉雑音電力は通常、一定周期、例えばスロット単位で推定される。1スロット内における信号電力および干渉雑音電力の推定は、パイロット信号などの限られた測定区間を用いるために推定精度が低い。信号電力や干渉雑音電力の推定精度を向上させる方法として、1スロット内で求めた推定値を複数スロット間において平均化する技術があげられる。

しかしながら、安藤、佐和橋による「DS-CDMAにおける複数パイロットブロックを用いる高精度チャネル推定法」(1996年電子情報通信学会信学技報 RCS96-72)(以下、文献1という)に記載されているように、信号電力におけるスロット間平均化による推定精度の向上は限定的なものである。これは、スロット間平均により受信信号に含まれる干渉雑音成分が抑圧さ

10

15

20

25

れる反面、レイリーフェージングによる信号電力の時間的変動が大きいため、フェージング追従性が低下するためである。

一方、干渉雑音電力は時間的にほぼ定常であるため、スロット間平均化処理による推定精度向上の効果は大きい。本発明では干渉雑音電力の推定精度を向上させることにより、SINR推定精度を上げ、CDMA受信装置の特性劣化を防ぐことに着目する。

清尾、奥村、土肥による「DS-CDMAの適応送信電力制御におけるSIR測定法の検討」(1996年電子情報通信学会通信ソサエティ大会 B-330)(以下、文献2という)に記載されているように、干渉雑音電力を複数スロット間で平均化して推定するよう構成された受信装置の一例を図8に示す。図8では、任意のフィンガー番号n(nはN以下の自然数)について、1スロット前に推定された干渉雑音電力は1スロット前干渉雑音電力メモリ809に格納されており、現スロット内で計算された干渉雑音電力807-nと、1スロット前に推定された干渉雑音電力810-nが干渉雑音電力スロット間平均化回路808-nによって平均化される。

しかしながら、受信装置が送信装置との間で無線リンクを確立した直後や、フィンガーが一旦無効状態になった後、有効になった場合には1スロット前の干渉雑音電力推定値は存在しない。なお、「フィンガーが有効」とは、該当フィンガーについて同期タイミングが検出される状態のことを指す。同様に、「フィンガーが無効」とは、該当フィンガーについて同期タイミングが検出されない状態のことを指す。

図8において、1スロット前の干渉雑音電力推定値が存在していない場合、 1スロット前干渉雑音電力メモリ809は干渉雑音電力を保持していない。このとき、干渉雑音電力スロット間平均化回路808-nは0と現スロット内干 渉雑音電力807-nとの間で平均化処理を行う。このため、1スロット前の 干渉雑音電力推定値が存在しない場合、干渉雑音電力スロット間平均化回路 808-nは推定精度の低い干渉雑音電力811-nをSINR計算回路814に対して出力する。その結果、SINRの推定精度が低下し、復調信号の最大比合成精度が劣化することにより、CDMA受信装置の特性劣化を引き起こす。

# 発明の開示

5

10

15

20

25

そこで、本発明の目的は、1スロット前の干渉雑音電力推定値が存在しない場合でも、高精度に干渉雑音電力を推定することにより、受信品質の劣化を防ぐことが可能なCDMA受信装置を提供することにある。

本発明は、各フィンガーについて受信信号の信号電力と干渉雑音電力を推定し、これらから推定される信号電力対干渉雑音電力比を用いて復調信号の合成を行うCDMA受信装置であって、各フィンガーについて、現スロット内における干渉雑音電力を推定する干渉雑音電力計算手段と、 各フィンガーについて、現スロット以前で最後に有効であったスロットでの干渉雑音電力推定値が記憶される記憶手段と、前記干渉雑音電力計算手段により推定された現スロット内における干渉雑音電力と、前記記憶手段に記憶された干渉雑音電力推定値とを平均化する平均化手段と、各フィンガが無線リンク確立後、どのスロットで有効になったかを判定する判定手段と、前記判定手段の判定結果にしたがって前記干渉雑音電力計算手段で推定された現スロット内における干渉雑音電力を前記記憶手段に記憶させる切り替え手段とを含むことを特徴とするCDMA受信装置を提供する。

本発明のCDMA受信装置によれば、1スロット前の干渉雑音電力推定値が存在しない場合でも、高精度に干渉雑音電力を推定することにより、受信品質の劣化を防ぐことが可能となる。本発明は、このように、干渉雑音電力を高精

度に推定することにより、通信品質の改善を実現するCDMA (符号分割多元接続) 受信装置を実現するものである。

# 図面の簡単な説明

10

15

20

25

5 図1は、本発明の第1の実施の形態に係るCDMA受信装置のブロック図である。

図2は、本発明の第2の実施の形態に係るCDMA受信装置のプロック図である。

図3は、本発明の第3の実施の形態に係るCDMA受信装置のブロック図である。

図4は、本発明の第4の実施の形態に係るCDMA受信装置のブロック図である。

図5は、干渉雑音電力の第1の推定例を示す線図である。

図6は、干渉雑音電力の第2の推定例を示す線図である。

図7は、干渉雑音電力の第3の推定例を示す線図である。

図8は、従来の受信装置の一例のブロック図である。

# 発明を実施するための最良の形態

本発明の実施形態例の記述に先立って本発明の原理を記述する

図1を参照すると、本発明の第1の実施形態例に係るCDMA受信装置が示されている。無線リンクの確立直後にフィンガーnの1スロット前の干渉雑音電力推定値が存在しない場合には、切り替え回路112は現スロット内干渉雑音電力107-nを過去スロット干渉雑音電力メモリ110に対して出力するよう、スロット内干渉雑音電力出力制御回路115によって制御される。

また、1スロット前の干渉雑音電力は推定されていないが、過去スロットに

10

15

20

25

おいて一度は推定された干渉雑音電力が存在する場合には、過去スロット干渉雑音電力メモリ110は最後に有効であったスロットの干渉雑音電力を保持する。

これにより、過去スロット干渉雑音電力メモリ110から出力された干渉雑音電力111-nと、現スロット内干渉雑音電力推定値107-nとの間でスロット間平均化処理を行い、高精度に干渉雑音電力を推定できる。

上記実施形態例のCDMA受信装置では、1スロット前において干渉雑音電力の推定値が存在しない状態でも、スロット間平均を行う干渉雑音電力を過去スロット干渉雑音電力メモリ110に保持する構成の追加により、高精度に推定した干渉雑音電力を用いてSINRを推定できるため、受信品質の劣化を防ぐことが可能となる。

以下、添付図面を参照し、本発明の実施形態に基づいて本発明を更に詳細に 記述する。図1において、無線帯域を処理するブロックは、通信信号を受信す るアンテナ部100と、ベースバンド帯域に無線通信信号を周波数変換する無 線受信部102とを含む。

ペースバンド信号を逆拡散復調するブロックは、N個の復調回路104-1  $\sim 104-N$ からなる。Nは自然数でフィンガー数に等しいが、ここではNの数は問わないものとする。

干渉雑音電力を推定するプロックは、現スロット内での干渉雑音電力を推定するN個のスロット内干渉雑音電力計算回路106-1~106-Nと、過去のスロットにおいて推定された干渉雑音電力を保持するための過去スロット干渉雑音電力メモリ110と、現スロットのスロット内干渉雑音電力と過去スロット干渉雑音電力メモリ110に保持されている過去のスロットの干渉雑音電力との間で、スロット間平均化処理を行うN個の干渉雑音電力スロット間平均化回路108-1~108-Nとを含む。

10

15

20

25

過去スロット干渉雑音電力メモリ110は、干渉雑音電力が入力される毎に、直前まで保持していた干渉雑音電力を新しい値で上書きする。スロット内干渉雑音電力出力制御回路115は、N個の復調回路104-1~104-Nから出力されるフィンガー状態通知信号114-1~114-Nをもとに、スロット内干渉雑音電力出力制御信号116を生成して切り替え回路112へ出力する。

切り替え回路112は、スロット内干渉雑音電力出力制御信号116をもとに、スロット内干渉雑音電力107-1~107-Nの過去スロット干渉雑音電力メモリ110に対する出力を切り替える。

N個の信号電力計算回路  $117-1\sim117-N$ は、信号電力  $118-1\sim118-N$ を推定する。SINR計算回路 119は、干渉雑音電力  $109-11\sim109-N$  および信号電力  $118-1\sim118-N$  から、N個の信号電力対干渉雑音電力比(SINR)  $120-1\sim120-N$  を求め、最大比合成器 121 に対して出力する。最大比合成器 121 は、フィンガー毎の SINR  $120-1\sim120-N$  を復調結果に対する重み付けとして用いて最大比合成を行い、合成結果を復号処理部 123 へ出力する。

動作において、アンテナ部100で受信された無線通信信号101の周波数は、無線受信部102によってベースバンド周波数帯域へ変換される。次いで、フィンガー数に対応してN分配されたベースバンド信号103-1~103-Nは、復調回路104-1~104-Nへ入力され、逆拡散復調される。

このとき、無効状態にあるフィンガーk(kはN以下の自然数)については、復調回路104-kより後段の処理は行われない。また、復調回路104-1~104-Nは、各フィンガーについての状態を通知するためのフィンガー状態通知信号 $114-1\sim114-N$ を、スロット内干渉雑音電力出力制御回路 115に対して出力する。

**5** ·

10

15

20

25

フィンガー毎に生成された復調信号 $105-1\sim105-N$ は分配され、それぞれスロット内干渉雑音電力計算回路 $106-1\sim106-N$ と、信号電力計算回路 $117-1\sim117-N$ と、最大比合成器121とに入力される。干渉雑音電力および信号電力は、N個のフィンガーについてそれぞれ独立に推定される。

スロット内干渉雑音電力計算回路106-1~106-Nは、現スロット内での干渉雑音電力を推定する。スロット内干渉雑音電力は、例えば前述の文献2に示されているように、パイロット信号を測定区間としたフェージング・エンベロップの平均値からの分散として推定することができるが、ここではスロット内干渉雑音電力の推定方法については如何なる方法を用いてもよい。現スロット内の干渉雑音電力107-1~107-Nは、干渉雑音電力スロット間平均化回路108-1~108-Nに入力されると同時に、切り替え回路112に入力される。

スロット内干渉雑音電力出力制御回路115は、フィンガー状態通知信号114-1~114-Nを受信し、フィンガー毎の制御情報が含まれるスロット内干渉雑音電力出力制御信号116を出力する。フィンガー状態通知信号114-1~114-Nに含まれる情報には、例えばフィンガーの有効・無効フラグやスロット番号などがある。

スロット内干渉雑音電力出力制御回路115は、フィンガー状態通知信号114-1~114-Nに依存したスロット内干渉雑音電力出力制御信号116 を出力する。スロット内干渉雑音電力出力制御信号116は各フィンガーの切り替え回路112に対する制御情報を含み、該当フィンガーが有効な場合のみ出力される。

スロット内干渉雑音電力出力制御信号116にはオンとオフの2種類あり、 オンの制御信号は該当フィンガーが無線リンク確立後はじめて有効になるスロ

10

15

20

25

ットにおいてのみ出力され、オフの制御信号はそれ以外で該当フィンガーが 有効なスロットにおいて出力される。

スロット内干渉雑音電力出力制御信号116がオンのフィンガーj (jはN以下の自然数) についてのみ、切り替え回路112はスロット内干渉雑音電力107-jを過去スロット干渉雑音電力メモリ110に対して出力する。

干渉雑音電力スロット間平均化回路108-1~108-Nは、過去スロット干渉雑音電力メモリ110に保持されている干渉雑音電力111-1~1111-Nと現スロット内干渉雑音電力107-1~107-Nとの間でスロット間平均化処理を行う。スロット間平均化処理は、忘却係数を用いる平均方法や移動平均により行う。

忘却係数を用いる方法では、干渉雑音電力平均値NAは、忘却係数を入、現 スロット内干渉雑音電力をPRINP、過去スロットの干渉雑音電力をPAI NPとすると、以下のように計算される。

 $NA = (1 - \lambda) \times PRINP + \lambda \times PAINP$ 

信号電力は信号電力計算回路117-1~117-Nによって推定され、S INR計算回路119に対して出力される。例えば、前述の文献1に示されているように、1スロット内の信号電力はパイロット信号を測定区間としたフェージング・エンベロップの平均値の2乗として推定し、さらにスロット間で平均化処理を行うことができるが、ここでは推定方法については如何なる方法を用いてもよい。

SINR計算回路 119は、入力された干渉雑音電力  $109-1\sim109-1$  Nおよび信号電力  $118-1\sim118-1$  Nを用いてフィンガー毎に信号電力対 干渉雑音電力比(SINR)  $120-1\sim120-1$  を推定し、最大比合成器 121 に対して出力する。最大比合成器 121 はフィンガー毎の SINR  $120-1\sim120-1$  を重み付けとして用いて復調信号の最大比合成を行い、合

10

15

20

25

成結果122を復号処理部123へ出力する。

次に、干渉雑音電力の推定をより詳しく記述するため、現スロットにおいて有効なあるフィンガーnについて考える。

1スロット前において、干渉雑音電力スロット間平均化回路108-nによりスロット間平均した干渉雑音電力が推定できていた場合、1スロット前のスロット間平均干渉雑音電力が過去スロット干渉雑音電力メモリ110に保持されている。このとき、1スロット前と現スロット内における干渉雑音電力の間でスロット間平均化処理を行うことができ、平均結果109-nが過去スロット干渉雑音電力メモリ110とSINR計算回路119に対して出力される。

一方、1スロット前において干渉雑音電力のスロット間平均値が推定できていない場合は、2通りのケースが考えられる。1つ目は無線リンク確立直後であり、過去の干渉雑音電力推定値が存在しない場合である。この場合は、前述のように切り替え回路112によって、現スロット内干渉雑音電力107-nが過去スロット干渉雑音電力メモリ110に書き込まれる。この場合、干渉雑音電力スロット間平均化回路108-nは、現スロット内干渉雑音電力同士で平均化を行うこととなり、結果として現スロット内干渉雑音電力をSINR計算回路119に対して出力する。このような場合を図示したのが図5の干渉雑音電力の第1の推定例であり、スロット番号ではスロットMに相当する。この場合、本発明により推定される干渉雑音電力は、スロットM内の干渉雑音電力推定値10となる。

もう1つのケースは、過去に一度でも干渉雑音電力が推定できている場合であり、過去スロット干渉雑音電力メモリ110には、フィンガーnが現スロット以前で最後に有効であったスロットでの干渉雑音電力推定値が保持されている。このとき、最後に有効だったスロットと現スロット内の干渉雑音電力の間で干渉雑音電力スロット間平均化回路108-nはスロット間平均化処理を行

う。

5

10

15

20

25

このような場合を図示したのが図6の干渉雑音電力の第2の推定例であり、スロット番号ではスロットMに相当する。この場合、本発明により推定される 干渉雑音電力はスロットM内での干渉雑音電力推定値10およびスロットMー 17での推定値13との間でスロット間平均した値となる。

図2を参照すると、本発明の第2の実施の形態に係るCDMA受信装置が示される。第2の実施の形態は、図1に示される第1の実施の形態と、干渉雑音電力をフィンガー間で平均化する回路が追加されている点で異なる。その他の構成は第1の実施の形態と同様である。

干渉雑音電力についてフィンガー間で平均化を行うブロックは、干渉雑音電力フィンガー間平均化制御回路223と、切り替え回路210と、切り替え回路2·19と、干渉雑音電力フィンガー間平均化回路221とからなる。

動作において、N個の干渉雑音電力スロット間平均化回路208-1~208-Nによって出力された干渉雑音電力209-1~209-Nは、2分配され切り替え回路210と切り替え回路219とに入力される。

干渉雑音電力フィンガー間平均化制御信号224は切り替え回路210および切り替え回路219に対する各フィンガーについての制御情報を含み、該当フィンガーが有効な場合のみ出力される。

干渉雑音電力フィンガー間平均化制御信号224には、オンとオフの2種類あり、オンの制御信号は該当フィンガーが一定時間連続して有効状態にある場

10

15

20

25

合に出力され、オフの制御信号はそれ以外で該当フィンガーが有効な場合に 出力される。このとき、有効状態の連続する時間は、干渉雑音電力について 十分スロット間平均化処理できるものでなければならない。

ここで、干渉雑音電力フィンガー間平均化制御信号224がオンのあるフィンガーkと、オフのあるフィンガーm (mはN以下の自然数) について考える。 干渉雑音電力フィンガー間平均化制御信号224に基づき、切り替え回路21 9は干渉雑音電力220-kのみを干渉雑音電力フィンガー間平均化回路22 1へ出力する。

次に、本実施の形態による動作をより深く記述するため、図7の干渉雑音電力の第3の推定例で示される例における、スロットMでの干渉雑音電力の推定を考える。この場合、干渉雑音電力フィンガー間平均化制御信号224はフィンガー番号1と3についてオンとなり、フィンガー番号2についてオフとなる。

そのため、切り替え回路210から出力される干渉雑音電力211-2は、フィンガー番号1と3のスロットMにおける干渉雑音電力推定値である10と12のフィンガー間平均値11となる。一方、干渉雑音電力211-1と211-3は、それぞれ10、12となる。

第2の実施の形態によれば、1スロット前において干渉雑音電力推定値が存在しないフィンガーがある場合でも、最適な最大比合成ができる。その理由は、

10

15

20

25

十分にスロット間平均化処理を行ったフィンガーの干渉雑音電力をフィンガー間平均するための構成を追加することにより、干渉雑音電力推定精度が向上するためである。

図3を参照すると、本発明の第3の実施の形態に係るCDMA受信装置が示される。第3の実施の形態は、第1の実施例と比較して、1スロット前における干渉雑音電力推定値が存在しない場合、干渉雑音電力のスロット間平均化処理を一定時間行った後、復調信号を最大比合成に用いるための回路が追加されている点で異なる。

追加される構成は、合成処理遅延制御回路319と、切り替え回路310と、切り替え回路326である。また、過去スロット干渉雑音電力メモリ110は1スロット前干渉雑音電力メモリ317に変更されている。

これは、第3の実施の形態では、1スロット前での干渉雑音電力推定値が存在しないとき、十分にスロット間で干渉雑音電力を平均化した後、最大比合成に利用するため、第1の実施の形態のように過去の推定値を用いてスロット間平均化処理を行う必要がないからである。

動作において、N個の干渉雑音電力スロット間平均化回路 $308-1\sim308-1$  8-Nによって出力された干渉雑音電力 $309-1\sim309-N$ は、切り替え回路310へ入力される。また、N個の復調回路 $304-1\sim304-N$ により出力された復調信号 $305-1\sim305-N$ は切り替え回路326へ入力される。

合成処理遅延制御回路 3 1 9 は、復調回路 3 0 4 - 1  $\sim$  3 0 4 - 1  $\sim$  1

合成処理遅延制御信号320は、切り替え回路310および切り替え回路3

10

15

20

25

26に対する各フィンガーについての制御情報を含み、該当フィンガーが有効な場合のみ出力される。合成処理遅延制御信号320にはオンとオフの2種類あり、オフの制御信号は1スロット前には無効状態にあった該当フィンガーが現スロットで有効になった場合、有効状態が一定時間連続するまでの間出力される。

オンの制御信号は該当フィンガーについて有効状態が一定時間連続した後、 出力される。オンの制御信号は該当フィンガーが無効にならないかぎり、出力 されつづける。このとき、有効状態の連続する時間は、干渉雑音電力について 十分スロット間平均化処理できるものでなければならない。

ここで、あるフィンガーnについて考える。切り替え回路310は、オフの合成処理遅延制御信号320が入力された場合、干渉雑音電力311-nおよび信号電力323-nをSINR計算回路324に対して出力しない。しかしながら、干渉雑音電力は1スロット前干渉雑音電力メモリ317に入力され、保持されるため、次のスロットでの干渉雑音電力のスロット間平均化処理に用いることができる。

同様にして切り替え回路326は、オフの制御信号320が入力された場合、復調信号305-nを最大比合成器328に対して出力しない。したがって、合成処理遅延制御信号320がオフの間、フィンガーnは干渉雑音電力と信号電力の推定のためのみに使われる。合成処理遅延制御信号320がオフからオンに変わった時点で、切り替え回路310は干渉雑音電力311-nと信号電力323-nをSINR計算回路324へ出力し、該当フィンガーについてのSINR推定を開始する。同時に、切り替え回路326は復調信号327-nを最大比合成器328へ出力し、推定したSINR325-nをもとに復調信号に対する最大比合成を行う。

第3の実施の形態によれば、1スロット前において干渉雑音電力推定値が存

10

15

20

25

在しないフィンガーがある場合でも、最適な最大比合成を行うことができる。 その理由は、干渉雑音電力が十分にスロット間平均されるまでの間、該当フィンガーについて最大比合成を行わないための構成を追加することにより、常に高精度の干渉雑音電力を最大比合成に用いることができるためである。

図4を参照すると、本発明の第4の実施の形態に係るCDMA受信装置が示される。第4の実施の形態は、第1の実施の形態と、干渉雑音電力計算専用のフィンガーを備える点で異なる。

干渉雑音電力計算専用フィンガーを用いて干渉雑音電力の推定を行う部分は、 干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御回路419と、切り替え回路416 と、干渉雑音電力計算専用復調回路410と、スロット内干渉雑音電力計算回 路412と、干渉雑音電力スロット間平均化回路414とからなる。

また、過去スロット干渉雑音電力メモリ110は1スロット前干渉雑音電力メモリ425に変更されている。これは、1スロット前の干渉雑音電力が存在しない場合、第1の実施例のように過去スロットの干渉雑音電力を用いてスロット間平均を行わなくとも、干渉雑音電力計算専用フィンガーが推定した高精度な干渉雑音電力をSINR推定に用いることができるからである。

動作において、無線受信部 402によって出力されたベースパンド信号は(N+1)に分配される。これは、受信信号復調のためのフィンガーN個に加えて、干渉雑音電力計算専用フィンガーへ分配するためである。ベースバンド信号  $403-1\sim403-(N+1)$  は、N個の復調回路  $404-1\sim404-N$  および干渉雑音電力計算専用復調回路 410に入力される。

干渉雑音電力計算専用復調回路410は、設定された任意の同期タイミングをもとにベースバンド信号403-(N+1)について逆拡散復調を行う。したがって、干渉雑音電力計算専用フィンガーにおいては、同期タイミングが検出されないなどの理由によって復調が行われないことがなく、常に有効状態に

ある。

5

10

15

20

25

したがって、干渉雑音電力計算専用フィンガーによる干渉雑音電力は、常にスロット間平均化処理が行われ高精度に推定される。干渉雑音電力計算専用復調回路410によって復調された復調信号411から、スロット内干渉雑音電力計算回路412は現スロット内での干渉雑音電力を推定し、干渉雑音電力スロット間平均化回路414により干渉雑音電力のスロット間平均化処理が行われる。干渉雑音電力スロット間平均値415は、干渉雑音電力計算専用フィンガー以外のフィンガーについての干渉雑音電力推定処理同様に、1スロット前干渉雑音電力メモリ425に保持され、次のスロットでのスロット間平均処理に用いられる。

干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御回路419は、N個の復調回路404-1~404-Nから入力されたフィンガー状態通知信号418-1~418-Nをもとに、どのフィンガーについて干渉雑音電力計算専用フィンガーにより推定された干渉雑音電力を用いてSINR推定を行うかを制御する干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御信号420を切り替え回路416に対して出力する。

干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御信号420は、切り替え回路416に対する各フィンガーについての制御情報を含み、該当フィンガーが有効な場合のみ出力される。干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御信号420にはオンとオフの2種類あり、オンの制御信号は該当フィンガーが一定時間連続して有効状態にある場合に出力され、オフの制御信号はそれ以外で該当フィンガーが有効な場合に出力される。このとき、有効状態の連続する時間は、干渉雑音電力について十分スロット間平均化処理できるものでなければならない。

ここで、干渉雑音電力計算専用フィンガー出力制御信号420がオンのあるフィンガーkと、オフのあるフィンガーmについて考える。切り替え回路41

10

15

6は干渉雑音電力417-mについて、干渉雑音電力専用フィンガーによって推定された干渉雑音電力415をSINR計算回路430に出力する。一方、干渉雑音電力417-kについては、フィンガーkによってスロット間平均化処理された干渉雑音電力409-kをSINR計算回路430へ出力する。

第4の実施の形態によれば、1スロット前において干渉雑音電力推定値が存在しないフィンガーがある場合でも、最適な最大比合成を行うことができる。 その理由は、干渉雑音電力計算専用フィンガーにおいて常にスロット間平均化処理を行う構成を追加することにより、干渉雑音電力推定精度が向上するためである。

以上記述したように本発明によるCDMA受信装置は、1スロット前の干渉 雑音電力推定値が存在しない場合でも、高精度に干渉雑音電力推定することに より、受信品質の劣化を防ぐことが可能となる。

本発明によれば、無線リンクの確立直後や、フィンガーが一旦無効になった後に再度有効になる場合など、1スロット前において干渉雑音電力の推定値が存在しない状態でも、最適な最大比合成を行うことができる。その理由は、スロット間平均化処理を行う対象の干渉雑音電力を過去スロット干渉雑音電力メモリ110に常に保持する構成を追加することにより、干渉雑音電力推定精度が向上するためである。

10

15

20

25

# 請求の範囲

1. 各フィンガーについて受信信号の信号電力と干渉雑音電力とを推定し、 これらから推定される信号電力対干渉雑音電力比を用いて復調信号の合成を行 うCDMA受信装置であって、

各フィンガーについて、現スロット内における干渉雑音電力を推定する干渉 雑音電力計算手段(106,206,306,406)と、

各フィンガーについて、現スロット以前で最後に有効であったスロットでの 干渉雑音電力推定値が記憶される記憶手段(110,217,317,425) と、

前記干渉雑音電力計算手段(106,206,306,406)により推定 された現スロット内における干渉雑音電力と、前記記憶手段(110,217, 317,425)に記憶された干渉雑音電力推定値とを平均化する第1の平均 化手段(108,208,308,408)と、

各フィンガーが無線リンク確立後、どのスロットで有効になったかを判定する第1の判定手段(115,213,313,421)と、

前記第1の判定手段(115,213,313,421)の判定結果にしたがって前記干渉雑音電力計算手段(106,206,306,406)で推定された現スロット内における干渉雑音電力を前記記憶手段(110,217,317,425)に記憶させる第1の切り替え手段(112,215,315,423)とを含むことを特徴とするCDMA受信装置。

2. 前記第1の切り替え手段(112,215,315,423)は、前記第1の判定手段(115,213,313,421)により前記フィンガーが 無線リンク確立後はじめて有効になったと判定された場合に、前記干渉雑音電 力計算手段(106,206,306,406)で推定された現スロット内における干渉雑音電力を前記記憶手段(110,217,317,425)に記憶させる、請求項1に記載のCDMA受信装置。

3. 各フィンガーが一定時間連続して有効状態にあるか否かを判定する第2の判定手段(223)と、

干渉雑音電力をフィンガー間で平均化する第2の平均化手段(221)と、前記第2の判定手段(223)の判定結果に従って前記第1の平均化手段(208)で平均化された干渉雑音電力推定値を前記第2の平均化手段(221)で平均化させる第2の切り替え手段(219)と、

前記第2の判定手段(223)の判定結果にしたがって前記第1の平均化手段(208)の平均化結果と前記第2の平均化手段(221)の平均化結果とのいずれかを出力する第3の切り替え手段(210)とを含む、請求項1または2に記載のCDMA受信装置。

15

10

4. 前記第2の切り替え手段(219)は、前記第2の判定手段(223) にてフィンガーが一定時間連続して有効状態にあると判定された場合に、その フィンガーの干渉雑音電力推定値を前記第2の平均化手段(221)で平均化 させ、

20

前記第3の切り替え手段(210)は、前記第2の判定手段(223)にてフィンガーが一定時間連続はしないが有効状態にあると判定された場合に、そのフィンガーの干渉雑音電力推定値に代えて前記第2の平均化手段(221)での平均化結果を出力する、請求項3に記載のCDMA受信装置。

25 5. 前記記憶手段(317)には、各フィンガーについて、1スロット前の

10

15

20

25

干渉雑音電力推定値のみが記憶され、更に、

各フィンガーが一定時間連続して有効状態にあるか否かを判定する第2の 判定手段(319)と、

前記第2の判定手段(319)での判定結果にしたがって前記第1の平均化 手段(308)により平均化された干渉雑音電力推定値を出力するか否かを切 り替える第2の切り替え手段(310)とを更に備える、請求項1または2記 載のCDMA受信装置。

6. 前記第2の切り替え手段(310)の出力を基に信号電力対干渉雑音電力比を計算する信号電力対干渉雑音電力比計算手段(324)と、前記信号電力対干渉雑音電力比計算手段(324)による計算結果に基づき復調信号の合成を行う復調信号合成手段(328)とを更に備え、

前記第2の判定手段(319)での判定結果にしたがって前記復調信号を前記復調信号合成手段(328)に出力する第3の切り替え手段(326)を更に備える、請求項5に記載のCDMA受信装置。

7. 前記第2の切り替え手段(310)は、前記第2の判定手段(319)にて前記フィンガーが一定時間連続して有効状態にあると判定された場合に、前記第1の平均化手段(308)の出力を出力し、前記第2の判定手段(319)にて前記フィンガーが一定時間連続して有効状態にないと判定された場合に、前記第1の平均化手段(308)により平均化された干渉雑音電力推定値を出力せず、

前記第3の切り替え手段(326)は、前記第2の判定手段(319)にて 前記フィンガーが一定時間連続して有効状態にあると判定された場合に、前記 復調信号を前記復調信号合成手段(328)に出力し、前記第2の判定手段(3

10

15

20

- 19) にて前記フィンガーが一定時間連続して有効状態にないと判定された場合に、前記復調信号を前記復調信号合成手段(328)に出力しない、請求項5または6に記載のCDMA受信装置。
- 8. 前記記憶手段(425)には、各フィンガーについて、1スロット前の 干渉雑音電力推定値のみが記憶され、

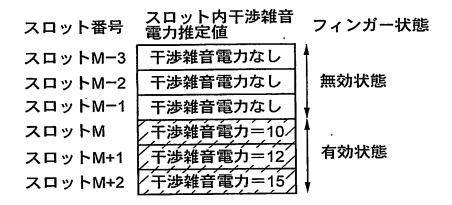
設定された任意の同期タイミングを用いて受信信号の復調を行う復調手段 (410) と、前記復調手段(410)によって復調された復調信号について 現スロット内における干渉雑音電力を推定する第2の干渉雑音電力計算手段 (412) と、前記第2の干渉雑音電力計算手段(412)により推定された 現スロット内における干渉雑音電力と、前記記憶手段(425)に記憶された 干渉雑音電力推定値とを平均化する第2の平均化手段(414)と、

各フィンガーが一定時間連続して有効状態にあるか否かを判定する第2の判定手段(419)と、前記第2の判定手段(419)での判定結果にしたがって、前記第1の平均化手段(408)での平均化結果と前記第2の平均化手段(414)での平均化結果とのいずれかを出力する第2の切り替え手段(416)とを更に備える、請求項1または2に記載のCDMA受信装置。

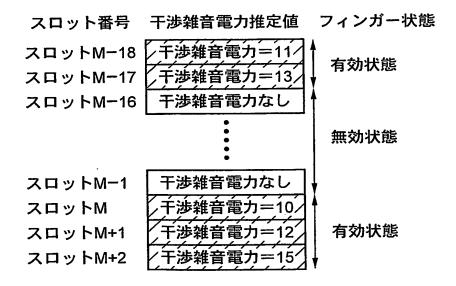
9. 前記第2の切り替え手段(416)は、前記第2の判定手段(419)にてフィンガーが一定時間連続して有効状態にあると判定された場合に、前記第1の平均化手段(408)の出力を出力し、前記第2の判定手段(419)にてフィンガーが一定時間連続して有効状態にないと判定された場合に、前記第2の平均化手段(414)の出力を出力する、請求項8に記載のCDMA受信装置。

5/7

# FIG. 5



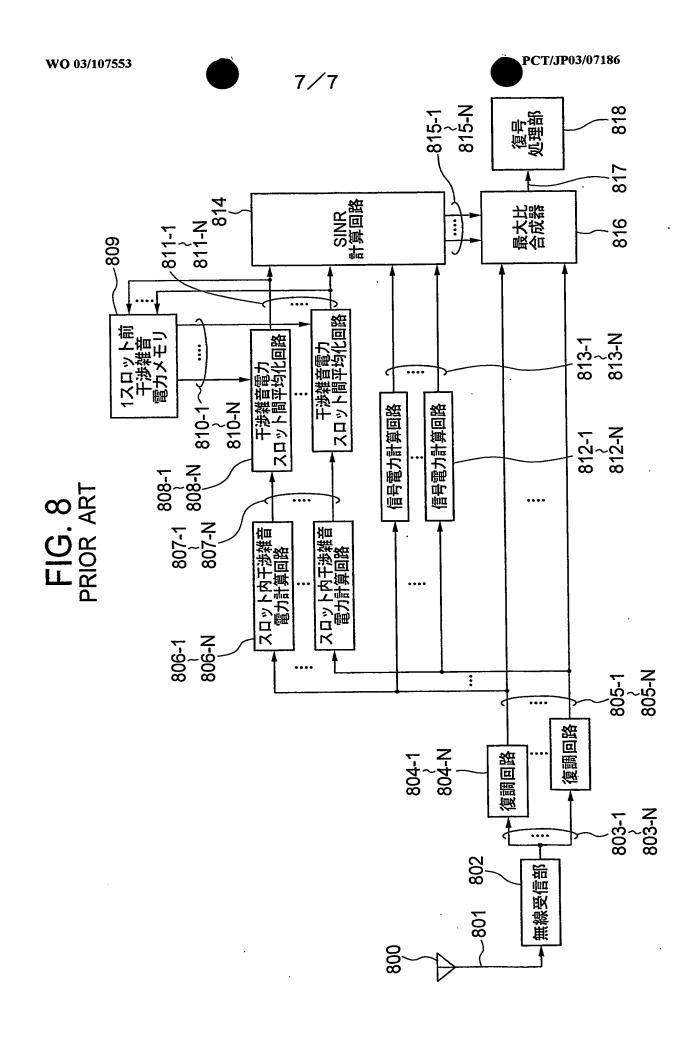
# FIG. 6



# FIG. 7

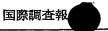
干涉雜首電力推定値	一下涉維音電力=14/	一下涉維音電力=13/	/干涉雑音電力=13	/干涉維音電力=12/	一十涉雑音電力=14/	干涉維音電力=10	
干涉雑音電力推定値	干渉雑音電力なし	干渉雑音電力なし	干渉雑音電力なし	/干涉雑音電力=16/	一干涉雑音電力=13/	一下涉雑音電力=11/	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1
干涉雑音電力推定值	一千涉維音電力=12	干涉雑音電力=11/	一下涉雑音電力=11	/干涉雑音電力=10/	一下涉維音電力=12/	一千涉維音電力=15	日本主部   一木本主部
スロット榃市	スロットM-3	スロットM-2	スロットM-1	スロットM	スロットM+1	スロットM+2	は、、、、は、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、、

フィンガー状態: 無効状態 有効



A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER Int.Cl <sup>7</sup> H04B1/707				
According to International Patent Classification (IPC) or to both na	ntional classification and IPC			
B. FIELDS SEARCHED				
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)  Int.Cl <sup>7</sup> H04B1/69-1/713, H04J13/00-13/06				
Documentation searched other than minimum documentation to the Jitsuyo Shinan Koho 1926-1996 Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2003	Toroku Jitsuyo Shinan Koho Jitsuyo Shinan Toroku Koho	o 1994–2003 o 1996–2003		
Electronic data base consulted during the international search (nam	e of data base and, where practicable, sear	rch terms used)		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT				
Category* Citation of document, with indication, where ap	propriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.		
A JP 2000-59334 A (Oki Electri	c Industry Co.,	1-9		
Ltd.), 25 February, 2000 (25.02.00), Full text (Family: none)	r	'		
& JP 10-13364 A & JP & & JP & & & & & & & & & & & & & &	Communications Network  2 3358782 B2 2 3417521 B2 3 321865 B 3 6034952 A	1-9		
Further documents are listed in the continuation of Box C.	See patent family annex.			
* Special categories of cited documents: document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance earlier document but published on or after the international filing date  "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)  "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means  "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed  Date of the actual completion of the international search 17 July, 2003 (17.07.03)	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art document member of the same patent family  Date of mailing of the international search report 29 July, 2003 (29.07.03)			
Name and mailing address of the ISA/ Japanese Patent Office	Authorized officer			
Facsimile No.	Telephone No.			

Facsimile No.



Α.	発明の属する分野の分類	(国際特許分類	(IPC))
_		/	

C1. ' H04B1/707 Int.

#### 調査を行った分野

調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC))

Int. Cl.  $^{7}$  H04B1/69-1/713, H04J13/00-13/06

### 最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報

1926-1996年

日本国公開実用新案公報

1971-2003年

日本国登録実用新案公報

1994-2003年

日本国実用新案登録公報

1996-2003年

国際調査で使用した電子データベース(データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献					
引用文献の		関連する			
カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	請求の範囲の番号			
A	JP 2000-59334 A (沖電気工業株式会社) 2000.02.25 全文 (ファミリーなし)	1-9			
A	WO 97/39545 A1 (エヌ・ティ・ティ移動通信網株式会社) 1997.10.23 全文 & JP 9-284205 A & JP 3358782 B2 & JP 10-13364 A & JP 3417521 B2 & KR 99022806 A & KR 321865 B & EP 833472 A1 & US 6034952 A & CA 2224271 C	1 — 9			

#### C欄の続きにも文献が列挙されている。

| パテントファミリーに関する別紙を参照。

- \* 引用文献のカテゴリー
- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示す もの
- 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日 以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行 日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する 文献(理由を付す)
- 「O」ロ頭による開示、使用、展示等に言及する文献
- 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

- 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって 出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論 の理解のために引用するもの
- 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明 の新規性又は進歩性がないと考えられるもの
- 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以 上の文献との、当業者にとって自明である組合せに よって進歩性がないと考えられるもの

内線 3555

「&」同一パテントファミリー文献

電話番号 03-3581-1101

国際調査報告の発送日 国際調査を完了した日 2 9.07.03 17.0.7.03 特許庁審査官(権限のある職員) 5 K 9371 国際調査機関の名称及びあて先 日本国特許庁(ISA/JP) 土居 仁士 郵便番号100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号